

kommhelp e. V.

Förderung kommunikativer Möglichkeiten
behinderter Menschen

MONTERO_WIN

Eine kurze Anleitung

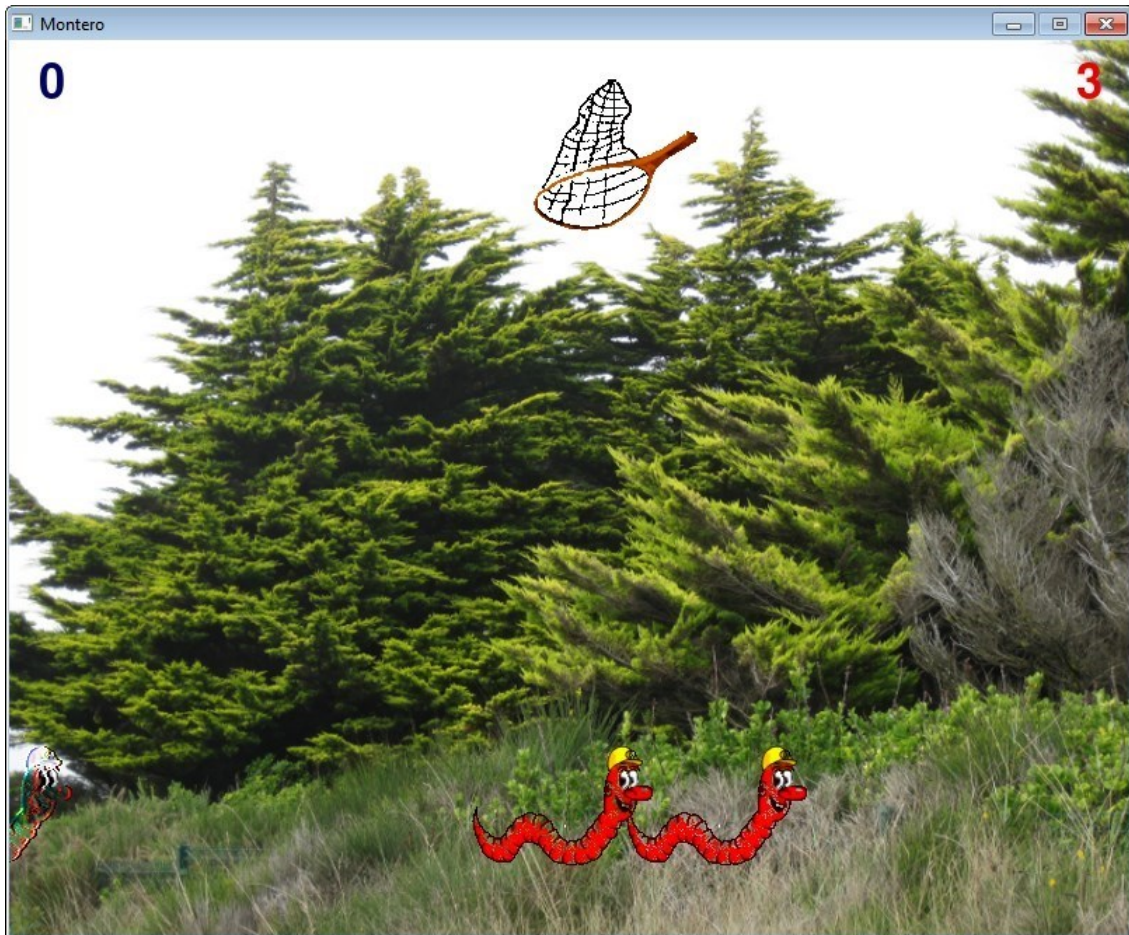
©Kommhelp e.V. 2015

Inhalt:

Über das Programm	3
Wie funktioniert das Programm?.....	3
Voraussetzungen	4
Computer	4
Installieren / Deinstallieren.....	5
Installation	5
Deinstallation	6
Bedienung	7
Starten:	7
Beenden:	7
Anhang.....	8
Acknowledgements:	8
Über kommhelp	8
Kontakt:.....	9
Spendenkonto:	9

Über das Programm

MONTERO_win ist ein einfaches Geschicklichkeits-Spiel für Kinder, das mit nur einem Mausklick (oder einem entsprechenden Taster) bedient wird.



Wie funktioniert das Programm?

Über eine Wiese bewegen sich unterschiedliche Tiere, die der Spieler mit einem Netz einfangen soll.

Dabei kommt es darauf an, die Geschwindigkeit der Tiere richtig einzuschätzen, damit das Netz genau dann am Boden landet, wenn das Tier sich dort befindet.

Das Netz kann mit der Maus vor dem Abwurf noch nach rechts oder links bewegt werden.

Nach dem Abwurf lässt sich das Netz nicht mehr bewegen.

Voraussetzungen

Computer

Windows-PC mit-Betriebssystem ab XP SP2.

Zum Abspielen des Sounds sind Soundkarte und Lautsprecher notwendig.

Installieren / Deinstallieren

Das Programm erfordert *keine besondere Installation*, da es keine Werte in der Windows-Registry ablegt. Nachdem es auf die Festplatte kopiert wurde, ist es sofort einsatzbereit.

Sie können das Programm daher auch auf einen **USB-Stick** kopieren und so ganz einfach an mehreren Computern benutzen.

Zum **Deinstallieren** löscht man einfach den Programmordner wieder von der Festplatte oder dem Stick.

Installation

MONTERO_WIN benötigt einige zusätzliche Dateien, um ordnungsgemäß funktionieren zu können. Diese Dateien sind zusammen mit dem eigentlichen Programm MONTERO_WIN.EXE in dem Installationspaket MONTERO_WIN_SFX.EXE enthalten.

Die Sicherheitseinstellungen auf den meisten Windows-Computern (und auch viele Virenschutz-Programme) verhindern den direkten Download von ausführbaren Dateien (das sind Dateien mit der Endung .exe).

Daher wurde für den Download die exe-Datei nochmals in eine ZIP-Datei mit dem Namen MONTERO_WIN_DOWNLOAD.ZIP „verpackt“.

Dieser Download enthält also nur die Datei MONTERO_WIN_SFX.EXE, das ist die eigentliche Installationsdatei¹.



Tipp:

Kopieren sie Ihre kommhelp-Programme in ein einheitliches Verzeichnis, zum Beispiel D:\kommhelp oder C\Eigene Dateien\kommhelp.

Schritt 1:

Entpacken Sie die Datei **MONTERO_WIN_DOWNLOAD.ZIP** in einen neuen Ordner auf Ihrer Festplatte.

Dazu können Sie das kostenlose Programm [7zip](#) oder den ab Windows 7 enthaltenen Entpacker verwenden.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Datei und wählen aus dem Kontextmenü „Hier entpacken“ aus.

Schritt 2:

Danach finden Sie in dem Ordner die Datei MONTERO_WIN_SFX.EXE.

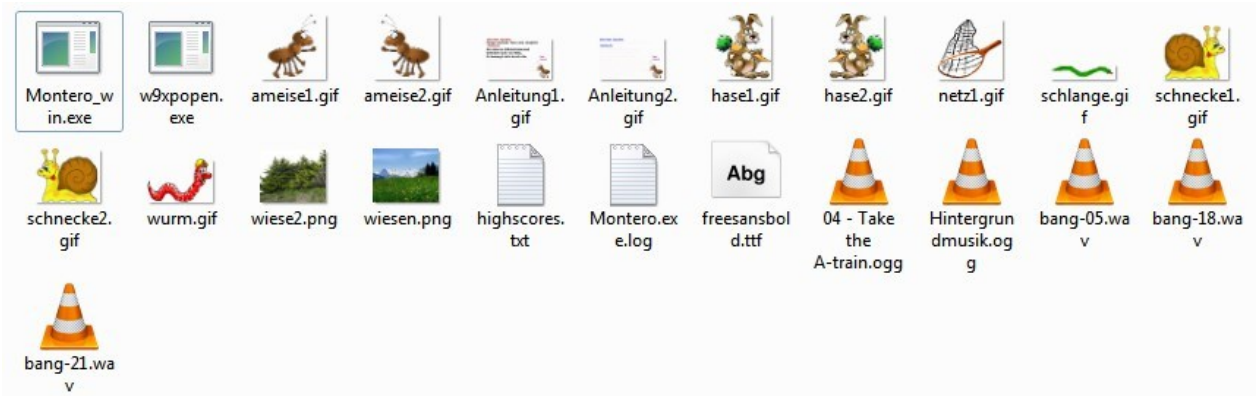
Doppelklicken Sie auf die Datei MONTERO_WIN_SFX.EXE.

Es wird der Ordner MONTERO_WIN mit folgenden Dateien erzeugt:

¹ SFX-Dateien sind im ZIP-Format gepackte Dateien, die sich auf einen Doppelklick selbst entpacken.



Diese Dateien bzw. Ordner dürfen nicht gelöscht oder verändert werden!



MONTERO_WIN.EXE ist die eigentliche Programmdatei. Sie starten das Programm durch einen Doppelklick auf diese Datei oder auf einen vorher erzeugten Link.



Tipp:

Die Dateien *MONTERO_WIN_DOWNLOAD.ZIP* und *MONTERO_WIN_SFX.EXE* brauchen Sie jetzt nicht mehr.

Sie sollten sie aber nicht löschen, weil sie damit jederzeit das Programm wieder herstellen können, falls es einmal ein Problem geben sollte. Am besten kopieren sie diese Dateien auf ein CD oder einen USB-Stick, damit Sie sie auch noch zur Verfügung haben, wenn Ihre Festplatte gelöscht oder unbrauchbar werden sollte.

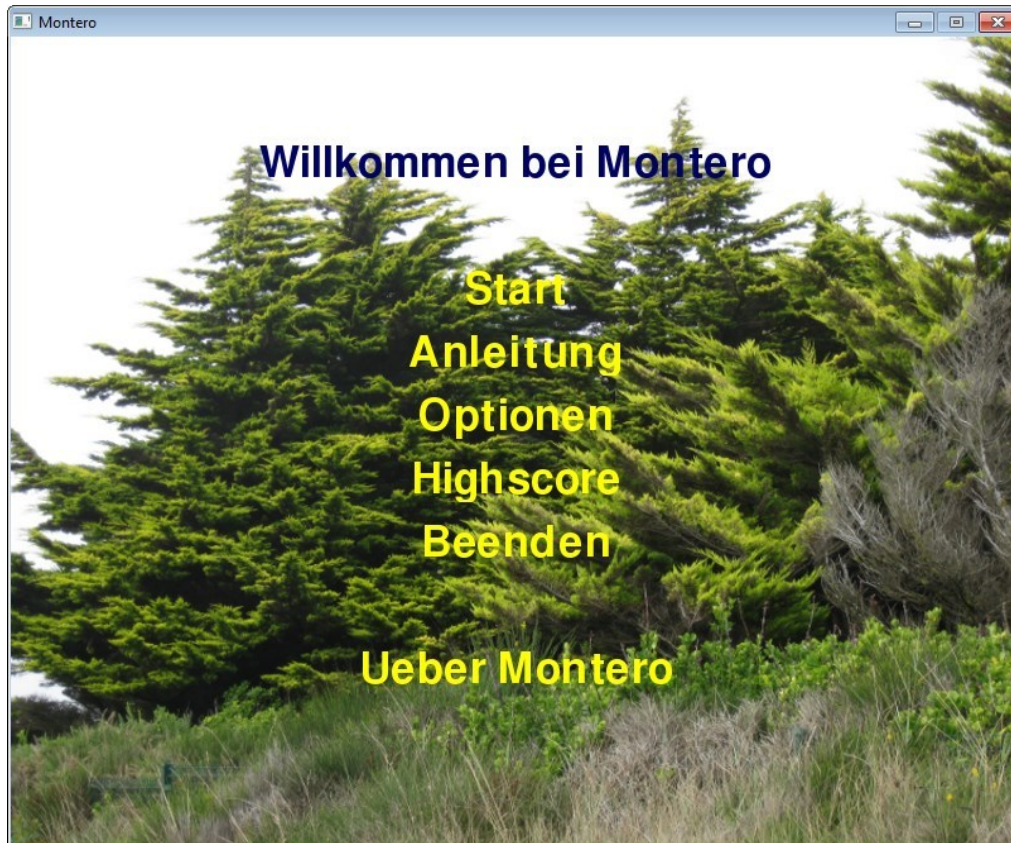
Deinstallation

Zum **Deinstallieren** löscht man einfach den Programmordner *MONTERO_WIN* wieder von der Festplatte oder dem Stick.

Bedienung

Starten:

Das Programm wird durch einen Doppelklick auf die Datei **MONTERO_WIN.EXE** oder auf einen Link zu dieser Datei gestartet.



Unter Optionen können Sie verschiedene Einstellungen vornehmen:

Sound:	Soundeffekte ein-/ausschalten
Musik:	Hintergrundmusik ein-/ausschalten
Hintergrund:	Wahl zwischen zwei Hintergrundbildern
Geschwindigkeit:	langsam / schnell
Anzahl Tiere:	ein oder zwei Tiere anzeigen.

Am Ende jedes Spiels kann sich der Spieler in die Highscore-Liste eintragen.

Beenden:

Über die Schaltfläche BEENDEN

Um das Symbol Programm schließen.

(Bei dieser Option wird das Programm sofort geschlossen!)

Anhang

Acknowledgements:

MONTERO wurde nach einer Idee von kommhelp e V von Nora Wehmer entwickelt. MONTERO ist für die private Nutzung kostenlos. Sie können das Programm nutzen und weitergeben wenn dies nicht in einem kommerziellen Rahmen erfolgt oder Sie damit keine kommerziellen Zwecke verfolgen. Die Rechte am Design und an den Funktionalitäten des Spiels liegen allein bei Nora Wehmer. Falls Sie diese Software kommerziell nutzen mochten kontaktieren Sie uns bitte vorher unter www.kommhelp.de.

Über kommhelp

kommhelp ist ein gemeinnütziger Verein ohne wirtschaftliches Interesse. Wir erhalten keinerlei finanzielle Unterstützung, weder von staatlicher Seite noch aus der Wirtschaft und sind daher auch niemanden verpflichtet.

Diese Unabhängigkeit ist nur deswegen möglich, weil wir von Privatpersonen durch Spenden unterstützt werden.

Wenn Sie uns ebenfalls unterstützen möchten, finden Sie unser Spendenkonto auf der nächsten Seite.

§ 2 Vereinszweck

(1) Der Verein verfolgt ausschließlich und unmittelbar die Förderung der Zwecke der amtlich anerkannten Verbände der freien Wohlfahrtspflege im Sinne des Abschnitts "Steuerbegünstigte Zwecke" der Abgabenordnung (§§ 52 ff. AO) in der jeweils gültigen Fassung.

Zweck des Vereins ist die Förderung und Entwicklung der kommunikativen Möglichkeiten Behinderter mit technischen Hilfsmitteln. Schwerpunkt ist die Förderung behinderter Kinder und Jugendlicher bei der Nutzung technischer Kommunikationshilfen, um behinderungsbedingte Nachteile in Schule und Ausbildung weitestgehend zu überwinden. Hierdurch werden die Möglichkeiten zur gesellschaftlichen und beruflichen Integration und zur Teilhabe am gesellschaftlichen Leben verbessert.

(2) Der Verein kann seine Betreuungsmaßnahmen durch individuelle Beratung, Schulung und Betreuung Behinderter an entsprechenden Geräten in geeigneten Räumen durchführen. Die Entwicklung oder die Initiierung der Entwicklung neuer, zweckdienlicher elektronischer und technologischer Hilfen soll Teil dieser Maßnahmen sein.

(3) Der Satzungszweck wird verwirklicht durch die Bereitstellung von Beratungs- und Schulungsangeboten auf dem Gebiet elektronischer und/oder technologischer Hilfsmittel für behinderte Personen in ihrer alltäglichen Lebensumgebung (Wohnung, Schule, Arbeitsplatz), gegebenenfalls verbunden mit individueller Betreuung sowie die Entwicklung neuer, an die jeweilige Behinderung angepasster elektronischer/technischer Hilfsmittel, gegebenenfalls unter Heranziehung anerkannter Experten.

Der Verein betreibt elektronische Informationssysteme und bietet darüber entsprechende Informationen und Dienstleistungen an. Die Systeme dienen zur Kommunikation und Informationsbeschaffung für Personen mit eingeschränkter Mobilität.

Kontakt:	Spendenkonto:
<p>info@kommhelp.de Tel.: 030 3260 2572 Fax: 030 3260 2573</p>	<p>Bank für Sozialwirtschaft Berlin Konto: 3358400 BLZ: 100 205 00</p> <p>SWIFT/BIC: BFSWDE33BER IBAN DE:32100205000003358400</p>